

«Утверждаю»  
Директор МБУКИ «Сибайский ИКМ»  
ГО г. Сибай РБ  
\_\_\_\_\_ А.З. Ярмуллина  
« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2025 г.

## **Положение о проведении военно-исторического квеста «Красный код»**

### **1. Общие положения**

Организатором молодежного военно-исторического квеста является МБУКИ «Сибайский историко-краеведческий музей».

Квест (англ. «Quest» - поиски) - один из основных жанровых игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Он направлен на коллективное решение поставленных задач, сплочение членов команды.

Данный квест проводится в рамках Года защитника Отечества в России и Года поддержки участников специальной военной операции и членов их семей в Республике Башкортостан.

Участникам будут предложены различные типы заданий, связанных с патриотической тематикой.

Дата и время проведения квеста с **3 по 28 февраля 2025 года**. По записи и заявкам.

### **2. Цели и задачи квеста**

Цель: Формирование патриотизма, гордости за историю своей страны, своей малой родины.

Задачи:

- 1) организация свободного времени и досуга подрастающего поколения;
- 2) приобщение молодежи к музейной культуре и повышение их интереса к посещению музеев;
- 3) расширение краеведческих знаний и знаний о военной истории страны.

### **3. Условия проведения**

3.1. В музейном квесте принимают участие учащиеся 9-11 классов, студенты колледжей города и Сибайского института БашГУ, объединенные в команды по 10-12 человек.

3.2. Для участия в игре необходимо до **31 января 2025 г.** оформить заявку по форме со следующими данными: название учебного заведения, фамилия, имя капитана команды, название команды, контактный тел. и отправить на электронную почту музея: [muzey\\_sibay@mail.ru](mailto:muzey_sibay@mail.ru)

3.3. Для прохождения квеста необходимо наличие телефона с камерой.

3.4. Команда должна иметь отличительные знаки (атрибут военной формы (пилотка, рубашка, галстук и т.д.).

#### **4. Порядок проведения**

Квест проводится в 2 этапа:

1 этап: Место сбора команд возле входа в Сибайский историко-краеведческий музей, где состоится представление команд и вручение маршрутных листов. Выполнение заданий возле здания музея и на Мемориале павшим воинам у Вечного огня.

2 этап: Место проведения – музей. Выполнение заданий по маршруту в залах музея. Представление командами фото-видеоотчетов о прохождении квеста. Награждение победителей.

3 этап: Объявление и награждение победителей 28 февраля.

#### **5. Награждение**

5.1. По итогам квеста определяется команда –победитель.

5.2. Команда - победитель получает призы и Диплом.

5.3. Команды- участники награждаются призами и благодарственными письмами по номинациям:

1. Самая быстрая команда
2. Самая креативная команда
3. Самая дружная команда
4. Самая творческая команда
5. Самая эрудированная команда

5.4. Продолжительность 40-50 мин. Цена 250 руб.

Тел.для справок: 89373322426